



14. BOGENTURNIER RITTEN 27. und 28. Juli 2019



REGELN

- PARCOURS:

- **GELBER Parcours:** 28 Scheiben + 2 "Spezial"-Scheiben. Abschuss von maximal 3 Pfeilen auf jedes der 28 Ziele, gezählt wird die Punktezahl des ersten Pfeiles, der trifft;
- **ROTER Parcours:** 28 Scheiben + 2 "Spezial"-Scheiben. Abschuss von maximal 1 Pfeil auf jedes Ziel; 14 Scheiben werden aus nur 1 Ziel gebildet (Gruppe von 1 bis 4); 14 Scheiben bestehen aus 2 Zielen (Gruppe 2, 3 und 4): in diesem Fall punkten beide Ziele gleich, demnach ist die Abschussfolge irrelevant;
- Die "Spezial"-Scheiben sind wie folgt gekennzeichnet: **A** und **B** im **gelben** Parcours, **C** und **D** im **roten** Parcours;
- Auf alle "Spezial"-Ziele (GELB + ROT) wird nur 1 einziger Pfeil abgeschossen;
- Die Punkte der "Spezial"-Scheiben werden zum Ergebnis des jeweiligen Parcours dazugerechnet;

- SCHEIBEN:

- Die Bogenschützen werden im Zuge der Einschreibebestätigung eingeteilt; jede Gruppe kann aus maximal 5 Bogenschützen bestehen; Ausnahme: 6 wenn ein Kind begleitet wird;
- Die Wahl der Scheibe erfolgt unter Koordination der Direktion, und auch, je nach Verfügbarkeit, ob mit dem GELBEN oder dem ROTEN Parcours begonnen wird;
- Am zweiten Tag wird der Parcours gewechselt, die Scheibenummer für den Start bleibt unverändert;
- Pro Gruppe maximal 3 Compound;
- Das Überholen ist eventuell bzw. nur nach Absprache der betroffenen Gruppen erlaubt;
- Fernglas ist erlaubt, Entfernungsmesser verboten;

- PFLÖCKE:

- **GELB:** Allgemeine Klasse (alle Bogenklassen) + Jugendliche (sofern kein **BLAUER** Pflöck vorhanden ist);
- **BLAU:** Jugendliche (vorhanden bei Zielen Gr. 1 und Gr. 2);
- **ROT:** Kinder.
- Die Kinder schießen als letzte in der Gruppe ab;
- Es ist nicht notwendig den Pflöck zu berühren: es besteht die Möglichkeit innerhalb eines Meters - hinter oder neben dem Pflöck (nicht davor) - die Abschussposition zu finden;

- SCHRIFTFÜHRUNG:

- Jedem Bogenschützen werden 2 Schusszettel pro Parcours ausgehändigt (doppelte Schriftführung);
- Berücksichtigt werden SuperSpot, Spot und Körper;
- Damit SuperSpot und Spot gültig sind, muss der diesbezügliche Ring vom Pfeil **durchtrennt** worden sein;
- Pfeil im Horn ist ungültig;
- Pfeil im Huf ist gültig;
- Der Pfeil, der trifft (und stecken bleibt) nachdem er von einem Baum oder vom Boden abgeleitet wurde, ist gültig;
- NUR für KINDER: springt der abgeschossene Pfeil vom Ziel ab und bleibt nicht stecken, wird der Schuss als Körper für den entsprechenden Pfeil gezählt.