



ASD Rainbow - Arcieri Renon

14° TORNEO DEL RENON – 27 e 28 luglio 2019



REGOLE

- PERCORSI:

- **Percorso GIALLO**: 28 piazzole + 2 piazzole “speciali”. Si tirano massimo tre frecce su ogni bersaglio delle 28, il punteggio è quello della prima freccia a segno;
- **Percorso ROSSO**: 28 piazzole + 2 piazzole “speciali”. Si tira massimo una freccia su ogni bersaglio; le piazzole da 1 a 14 avranno 2 bersagli (in questo caso i due bersagli hanno identico punteggio e l'ordine di tiro pertanto è indifferente); le piazzole da 15 a 28 avranno invece solo 1 bersaglio;
- Le piazzole “speciali” sono contraddistinte da lettere: A e B nel Percorso **Giallo**, C e D nel percorso **Rosso**;
- Su tutte le piazzole “speciali” (A, B, C e D) si tira una sola freccia ;
- Il punteggio delle “speciali” rientra nel computo del percorso;

- PIAZZOLE:

- Le squadre vengono formate dagli arcieri in sede di conferma iscrizioni e potranno essere composte da un massimo di 5 arcieri; nel caso di esigenze di accompagnamento di Cuccioli si può arrivare fino a 6 arcieri;
- Le squadre scelgono le piazzole con il coordinamento della Direzione e, in base alle disponibilità, se iniziare con il percorso GIALLO o con il percorso ROSSO;
- Il secondo giorno si cambia percorso, mantenendo lo stesso numero di piazzola;
- Nella stessa squadra sono ammessi al massimo 3 compound;
- Nel corso della gara è tollerato l'eventuale sorpasso tra piazzole, previo accordi tra le stesse;
- È concesso l'uso del binocolo, è vietato l'uso del telemetro;

- PICCHETTI:

- **GIALLO**: Adulti e Scout (quando non previsto il **BLU**) per tutte le categorie di archi;
- **BLU**: Scout (previsto di norma per bersagli Gr. 1 e Gr. 2);
- **ROSSO**: Cuccioli.
- I cuccioli tirano per ultimi nella squadra;
- non è necessario toccare il picchetto: è invece possibile ricercare la posizione di tiro nel raggio di mt.1 dietro e a lato dello stesso (non davanti);

- SCORE:

- Ad ogni arciera verranno consegnati 2 score per ogni percorso, per la doppia marcatura;
- Ai fini del punteggio vengono considerati il Super Spot, lo Spot e la Sagoma;
- Per essere validi, gli Spot devono avere la linea di demarcazione tagliata dalla freccia;
- La freccia nel corno non è valida;
- La freccia nello zoccolo è valida;
- La freccia che colpisce il bersaglio dopo essere stata deviata (da albero, terreno, ...) è valida;
- Se la freccia tirata da un Cucciolo (NO altre classi) rimbalza sul bersaglio non rimanendovi conficcata, va considerata in sagoma ai fini del punteggio, per la freccia corrispondente.